Fénix Racing Motorsport

2º Endurance Series FRM

Regulamento

FENIX RACING MOTORSPORT

"REBORN FROM THE ASHES"

Patrocinador Oficial

Deste evento:

Carbon Design

Discord: discord.gg/PWGbKcqNwJ

Fénix Racing Motorsport

1 – Informações Gerais

• Os Administradores da Fénix Racing Motorsport (FRM) reservam o direito de aceitar ou recusar quaisquer inscrições para este evento;

• É obrigatório para todos os pilotos participantes neste evento que estejam adicionados ao Discord da FRM para motivos de comunicação sobre o mesmo;

• Qualquer pedido de informação ou esclarecimento deverá, única e exclusivamente, ser feito através do Discord na aba “#suporte”;

• A FRM, como organizadora deste evento, não aceitará qualquer forma de desrespeito, seja este verbal ou em pista, dirigido à organização ou entre pilotos;

• Este evento será realizado na plataforma “PlayStation” no simulador “Gran Turismo 7”;

• A FRM poderá alterar ou acrescentar a este Regulamento assim que achar necessário;

• A FRM reserva todos os direitos de imagem deste evento;

• Todos os pilotos ao efetuarem a sua inscrição estarão a aceitar este Regulamento.

2 – Inscrições

• As inscrições para este campeonato serão gratuitas;

• Início do período de inscrições 03/11/2025 até 09/11/2025

• A inscrição de cada piloto/equipa deverá ser feita única e exclusivamente através do formulário publicado no Discord;

• Apenas inscrições feitas nos prazos de inscrição serão aceites.

3 – Informações sobre este evento

• Cada prova deste evento irá durar cerca de 2 horas por corrida ao longo de 6 rondas, as rondas terão um total de voltas de forma a totalizar esse tempo;

• Este evento será constituído por carros de diferentes grupos a correr na mesma pista ao mesmo tempo, um carro mais rápido classificado como carro A e um carro mais lento classificado como carro B, o piloto A terá sempre de correr com o carro A e o piloto B com o carro B ou estão sujeitos a desclassificação da respetiva Ronda. Isto aplica-se à Tomada de Tempos;

- Cada equipa será constituída pelo menos por 2 pilotos com a opção para um terceiro piloto (piloto reserva), um piloto para o carro A e outro para o carro B. O piloto de reserva não poderá estar inscrito como piloto principal em outra equipa deste campeonato. O piloto de reserva poderá correr com qualquer carro (A ou B) mas só poderá ser usado no máximo de 2 vezes por equipa. Este mesmo poderá ser piloto reserva para outras equipas mas apenas poderá correr uma vez por ronda. Relembramos que apenas os pilotos principais receberão prémio se ficarem nas primeiras 3 posições da tabela Geral no fim do campeonato;

- O circuito para cada ronda será fornecido pelo Discord, junto com a maior parte das definições da sala. A única definição que mudará no dia serão as condições climáticas. Esta definição não será fornecida previamente e apenas quando a sala de corrida for criada pela Administração, os pilotos terão acesso a esta definição;

- A organização reserva o direito de limitar o evento a 4 salas (28 equipas de 2 ou 3 pilotos);

- Estas salas permanecerão desbloqueadas e serão alteradas conforme a pontuação geral durante as 4 primeiras rondas, depois disso a Sala 1, 2, 3 e 4 passarão a chamar-se Elite, PRO, PRO-AM e AM respetivamente;

- O grid da primeira ronda será determinado por uma tomada de tempos a realizar nos dias 10 a 16 de Novembro de 2025;

- Haverá prémios para os 2 pilotos principais de cada equipa que acabe nas 3 primeiras posições de cada Sala;

- Cada equipa comunitária de pilotos (exemplo: FRM, BPF, PRT, etc.…) poderá apenas inscrever um máximo de 3 equipas.

4 – Tomada de Tempos

- A tomada de tempo será realizada apenas com os 2 pilotos principais de cada equipa em pista;
- Sala será aberta por volta das 21:30;
- Os pilotos terão a primeira volta de saída e em seguida 2 voltas de corrida, onde apenas a volta mais rápida de cada carro contará, em momento algum poderá haver contacto entre os 2 carros em pista;
- A Tomada de Tempos será entre os dias 10 e 16 de Novembro;
- Dependendo da tomada de tempos será atribuído o número para a sua equipa,

Sala 1 números 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17

Sala 2 números 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27

Sala 3 números 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37

Sala 4 números 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47

- O circuito a utilizar será “Sardenha - Circuito de Estrada – A” com Carro “A” - Porsche 919 Hybrid ‘16 e o Carro “B” – Porsche 911 RSR (991) ‘17, consultar aba “#tomada-de-tempos” no Discord.

5 – Configuração da sala de corrida

Estas configurações estarão disponíveis na aba “sala-de-corrida” do nosso Discord.

6 – Datas e Horários de cada ronda

Todas as Rondas darão início as 21:15h

Abertura de sala 20:45h

Ronda 1: Fuji International Speedway - Curto

Carro A: Toyota GR010 Hybrid ‘21

Carro B: Toyota GR Supra Racing Concept ‘18

Sala 4: 20/11/2025

Sala 3: 21/11/2025

Sala 2: 22/11/2025

Sala 1: 23/11/2025

Ronda 2: Watkins Glen – Percurso Longo

Carro A: Mazda Roaster Touring Car

Carro B: Mazda Roaster NR-A (ND) ‘22

Fénix Racing Motorsport

Sala 4: 04/12/2025

Sala 3: 05/12/2025

Sala 2: 06/12/2025

Sala 1: 07/12/2025

Ronda 3: Dragon Trail – Litoral Invertido

Carro A: Lexus RC F GT500’16

Carro B: Lexus RC F Gr.4

Sala 4: 18/12/2025

Sala 3: 19/12/2025

Sala 2: 20/12/2025

Sala 1: 21/12/2025

Ronda 4: Circuit de Saint-Croix – B

Carro A: Peugeot 908 HDi FAP ‘10

Carro B: Peugeot RCZ Gr.3

Sala 4: 04/01/2026 – 18:15h

Sala 3: 02/01/2026

Sala 2: 03/01/2026

Sala 1: 04/01/2026

Ronda 5: Autodromo Nazional Monza (sem chicanas)

Carro A: Gran Turismo F3500-A

Carro B: Super Formula SF23 (Honda ou Toyota)

Discord: discord.gg/PWGbKcqNwJ

Sala AM: 15/01/2026

Sala PRO-AM: 16/01/2026

Sala PRO: 17/01/2026

Sala ELITE: 18/01/2026

Ronda 6: Red Bull Ring

Carro A: KTM X-BOW R ‘12

Carro B: Radical SR3 SL ‘13

Sala AM: 29/01/202

Sala PRO-AM: 30/01/2026

Sala PRO: 31/01/2026

Sala ELITE: 01/02/2026

7 - Regras Fundamentais

a) Todos os envolventes neste evento deverão manter o máximo respeito pelo próximo;
b) Qualquer incidente em pista terá de ser reportado pelo piloto afetado única e exclusivamente na aba “#reclamações” do nosso Discord;
c) A Administração reserva-se no direito de penalizar ou até remover de evento qualquer piloto se este quebrar alguma regra deste Regulamento;
d) As datas assim como o início de cada ronda será cumprido sempre que possível, a Administração reserva-se no direito de adicionar no máximo de 5 minutos ao início de qualquer Ronda com uma razão necessária e publicada na mesma sala de corrida;
e) Todas as equipas deverão equipar o seu carro com o seu respetivo número usando o dorsal criado para este evento, este terá fundo branco onde o piloto adicionará o número da sua equipa depois da Tomada de Tempos. Assim como o decalque obrigatório do nosso patrocinador para este campeonato “Carbon Design” como especificado na aba “#decalque” do nosso Discord.
f) Para o início de todas as Rondas será feito um grid manual com os carros “A” a ocupar a posição de 2º a 8º e os carros “B” a ocuparem as posições de 9º a 15º, o grid será feito consoante a classificação geral;

g) Durante a corrida cabe ao carro mais rápido fazer uma ultrapassagem de forma segura ao piloto mais lento, esta regra também será utilizada na manobra de dobragem entre o carro “A” e o carro “B”, o piloto “A” deverá dar sinal de luzes pelo menos uma vez e o piloto “B” terá de seguir a linha de corrida sem que efetue qualquer manobra de defesa de posição, assim como também entre dobragem de carros da mesma categoria;
h) Não poderá haver nenhum tipo de toque entre os carros, o “bump draft” é expressamente proibido resultando em penalização.
i) As penalizações deverão ser descontadas fora da linha de corrida e o piloto atrás não deverá passar o carro em frente pelo ghost;
j) Não será permitido qualquer tipo de condução automática ou pausa do jogo, se algum dos pilotos decidir desistir da corrida pedimos que conduza até as boxes e imobilize o seu carro lá;
k) No caso de perda de conexão individual a sala de corrida o piloto infelizmente não deverá tentar entrar na mesma, isto poderá causar problemas na sala de corrida. No caso da sala cair por completo a Administração irá criar uma nova sala para o restante da corrida mantendo-se a obrigação do uso dos compostos obrigatórios, isto só até 80% da corrida, se já se tiver completado mais de 80% da corrida o grid desse momento será utilizado para a classificação geral;
l) No final de cada corrida será pedido aos pilotos do pódio para se juntarem a “Party da Live” onde será feita uma breve entrevista a estes pilotos;
m) Pedimos a todos os pilotos que tentem não transmitir a sua corrida de forma a não criarem quaisquer tipos de problemas de rede na sala;
n) Se Administração registar que o piloto está com lag será pedido ao piloto para efetuar os possíveis para minimizar este problema até 5 minutos do início da corrida, se não for possível ao piloto resolver o seu problema este será interdito de participar nessa ronda;
o) Os pilotos terão de confirmar presença para a corrida pelo Discord na aba especifica para o mesmo;
p) Nenhum piloto poderá usar diferentes compostos em diferentes eixos, 4 pneus com o mesmo composto;
q) Todos os carros terão de usar pelo menos 2 compostos diferentes, o duro que será obrigatório e outro, composto intermédio ou chuva conta também. A volta de Safety Car não conta para o uso de composto Duro;
r) Haverá a regra de “Red Flag” para o início de cada ronda, isto será ativado pelo host da sala no caso de algum incidente em corrida, na volta 2, que afete 3 ou mais carros. Limite para cada ronda será apenas 2 vezes depois disso esta regra não poderá ser usada mais nenhuma vez;

s) Pede-se a todos os pilotos inscritos que alterem o seu nome no Discord para o PSN id da Playstation, isto para facilitar à organização no contacto com os mesmos;
t) Todos os inícios de corrida serão dados com safety car na frente durante a primeira volta, o safety car desaparecerá na linha de meta no fim dessa volta. Só então pode haver disputa de posições. Se algum piloto sofrer algum toque nesta volta poderá entrar nas boxes para arranjar o dano.

8 – Pontuação

A classificação geral será feita por pontos até à ronda 4, a partir desse momento, para a ronda 5 e 6 as salas serão fixas. Sala 1 passara a Sala Pro, Sala 2 a Sala PRO-AM e Sala 3 a Sala AM;

A pontuação de cada corrida será a soma da pontuação das 2 categorias Carro “A” + Caro “B”.

Cada categoria terá à disponibilidade mais 1 ponto por volta rápida.

Pontos Carro A	Pontos Carro B
1 posição – 16 pontos	1 posição – 14 pontos
2 posição – 14 pontos	2 posição – 12 pontos
3 posição – 12 pontos	3 posição –10 pontos
4 posição – 10 pontos	4 posição – 8 pontos
5 posição – 8 pontos	5 posição – 6 pontos
6 posição – 6 pontos	6 posição – 4 pontos
7 posição – 4 pontos	7 posição – 2 pontos

Qualquer piloto que não termine a corrida não receberá qualquer ponto e se este conquistar a volta rápida, este ponto será dado ao piloto com a volta mais rápida seguinte.

Máximo de pontos por equipa por ronda será de 32 pontos.

Na eventualidade de 2 equipas estarem com os mesmos pontos, a soma da volta mais rápida do carro “A” e “B” dessa ronda, servirá para o desempate das mesmas.

9 – Penalizações por incidentes em Pista

Neste campeonato vamos usar um método diferente para as Penalizações e passaremos a usar um estilo de carta de desportivismo para cada equipa. Se um piloto receber uma penalização agora afetará a equipa. Não serão descontados quaisquer pontos até ao fim do campeonato, a equipa receberá “strikes” (definidos por um “X”) dependentemente do tipo de penalização aplicado.

No fim do campeonato cada “strike” valerá 2%, ou seja, ao fim do campeonato se uma equipa tiver 10 “strikes”, será descontado 20% da pontuação total.

Assim como o piloto penalizado terá de efetuar um “DT” drive through na corrida seguinte, ou seja, terá de passar nas boxes sem trocar o composto de pneus, adicionar combustível ou até arranjar qualquer dano no seu carro. Este “DT” terá de ser feito depois da volta de safety car (volta 2), caso não o faça o “DT” será estendido para a ronda seguinte e o “strike” aplicado será dobrado.

Isto só se aplica da Ronda 1 até à Ronda 5, na Ronda 6 receberá apenas o referente “strike”.

Pensamos que desta forma, se um piloto mais rápido cometer um erro provocando um incidente que o outro piloto venha a reclamar, não tire a oportunidade a pilotos das Salas seguinte conseguirem uma melhor pontuação.

Quaisquer reclamação só será aceite quando efetuada pela aba “#Reclamações” no nosso Discord. Estas deverão ser acompanhadas por uma breve descrição do incidente referindo a volta e tempo de corrida do incidente, 1 vídeo com telemetria da visão do reclamante assim com 1 vídeo com telemetria da visão do reclamado. Na falta de qualquer um destes requisitos a reclamação não será aceite.

As reclamações deverão ser feitas num prazo de até 24 horas depois do fim da corrida.

As Penalizações serão decididas pelo Colégio de Comissários, já mais poderá ser contestada uma vez decidida.

Será considerado Incidente de Corrida se o piloto:

- Tocar em outro veículo sem causar danos nem perda de posições;
- Bater em outro veículo que está parado ou fora de controle de uma ação anterior;
- Tocar em outro veículo provocado pelo escorregar do carro em pista fruto de luta por posição.

Será considerado Penalização Leve (2 "STIKES") se o piloto:

- Pilotagem descuidada (qualquer atitude displicente ou comportamento evitável);
- Realizar "zigzag" (mudar de linha de corrida mais do que 1 vez) durante manobra defensiva de forma visivelmente clara;
- Bater em outro veículo sem que este perca mais do que 1 posição e/ou sofra dano em 1 componente (exceto motor) e/ou saída de pista;
- Retirar penalização dada pelo simulador na linha ideal de corrida;
- Utilização indevida dos sinais de luzes (máximos) ou buzina;
- Falha nos decalques (patrocinador e dorsal).

Será considerado Penalização Média (4 "STRIKES") se o piloto:

- Bater em outro veículo, provocando perda superior a 1 posição e/ou sofra dano em mais de 1 componente (exceto motor) e saída de pista;
- Perturbar um piloto que o vai dobrar fazendo-o perder tempo por mais de 2 curvas;
- Voltar à pista incorretamente provocando um acidente ou uma situação de perigo;
- Provocar acidente por estar a retirar a penalização dada pelo simulador na linha ideal de corrida;
- Insistência na utilização indevida dos sinais de luzes (máximos) ou buzina.

Será considerado Penalização Grave (6 "STRIKES") se o piloto:

- Bater em outro veículo, provocando perda superior a 5 posições e sofra dano a mais de 2 componentes e saída de pista;
- Tocar propositadamente de forma a dar vantagem na traseira do seu colega de Equipa;
- Travar à frente de outro veículo sem justificação e de forma visivelmente intencional, provocando com que este lhe bata na traseira ou saia de pista;
- Persistência na utilização indevida dos sinais de luzes (máximos) ou buzina.

Será considerado Penalização Muito Grave se o piloto (Desqualificação):

- Falar imprudentemente durante a Party da Live;
- Escrever imprudentemente no chat durante o lobby da corrida;
- Efetuar qualquer tipo de comentário ofensivo sobre incidentes de corrida durante o lobby;
- Bater em outro veículo de forma visivelmente deliberada e intencional;
- Bater em outro veículo onde se possa verificar intencionalidade em beneficiar diretamente na luta pelo P1 dos respetivos grupos;
- Pilotagem imprudente (qualquer atitude fora do normal e que ultrapasse a pilotagem descuidada);
- Utilizar compostos de pneus diferentes nos eixos do veículo;
- Impedir dobragem intencionalmente de outro veículo por mais de 2 curvas.

Será considerado por Fair Play e deduzindo a penalização do piloto para metade se este:

- Bater em um veículo provocando a perda superior ou igual a 1 posição e/ou danos e/ou saída de pista, esperando por este e cedendo-lhe a sua posição;
- Bater em um veículo provocando dano no motor, esperando por este e acompanhando-o até à entrada da box.

10 – Penalizações dadas pela Administração

A Organização reserva-se no direito de punir pilotos pelo seu comportamento em pista e fora dela. Em primeira instância zelamos por uma comunidade saudável onde qualquer pessoa saiba que estará segura e guardada na nossa comunidade. Para isto poderemos utilizar penalizações por pontos na classificação ou até a expulsão de pessoas envolvidas no dito acontecimento.

A Organização reserva-se também no direito de punir qualquer piloto ou equipa que tire proveito de qualquer tipo de exploração de falhas do jogo (Wall Ridding, uso da relva no retiro da penalização, cortes de pista, etc).

Fénix Racing Motorsport

FIM

Discord: discord.gg/PWGbKcqNwJ