APSR

ASSOCIAÇÃO PORTUGUESA DE SIM RACING

2026

CPGT

CAMPEONATO PORTUGAL GT

REGULAMENTO



APSR.OFICIAL

Índice

1. Mensagem 1
2. Meio de Comunicação Oficial
3. Informação base

4. Reinscrição dos pilotos da Temporada 1 2
5. Novas Inscrições
6. Calendário

7. Valor de Participação - Playstation 3
8. Tomada de tempos

9. Estrutura de cada Divisão 4
10. Apuramento Campeão + Subidas e Descidas

11. Dias de corrida + Stream 5
12. Designs + Publicidade Obrigatória
13. Combos

14. Pontuações 6

15. Critérios de desempate 7
16. Configurações de sala

17. Participação 8
18. Colégio de comissários

19. Prémios 9

20. Fair Play 10
21. Conecções / Internet
22. Quedas de sala / Interrupção da corrida

23. Anulação da Corrida 11
24. Regras de Sala/Loby
25. Regras de Corrida

26. Assuntos não regulamentados 12

27. Alteração do regulamento 13
28. Administração

1. Mensagem

A criação do Campeonato Portugal GT tem como principal objetivo juntar toda a comunidade GT presente nas equipas Nacionais e também pilotos individuais presentes na comunidade. Queremos manter um campeonato onde prevaleça o espírito de competição entre os melhores em Portugal e sempre com o maior fairplay presente

2. Meio de Comunicação Oficial

O Principal meio de comunicação entre a organização e os pilotos será o **DISCORD**. Será por lá que serão avisados/informados sobre qualquer assunto relacionado com o campeonato

Podem aceder ao servidor da competição através do link: https://discord.gg/PWjKcXZpFC

3. Informação base

A data de início será em Janeiro de 2026 e terá o seu término em Junho de 2026

O Campeonato Portugal GT terá 140 Pilotos em competição

Haverá 5 Divisões, em cada divisão existirão 28 Pilotos divididos em 2 grids

O Campeonato terá 6 Rondas, uma corrida mensal e terá 2 fases:

- 1ª Fase – Fase *Regular* - 3 Rondas (2 rondas de corrida única e 1 ronda de 2 corridas)

Nesta 1ª Fase os grids nunca serão fixos, sendo os pilotos distribuídos por PAR e IMPAR conforme a classificação Geral de cada divisão após cada ronda.

- 2ª Fase – Fase de *Apuramento de Campeões e Manutenção* (3 rondas de corridas únicas)

Nesta fase, os grids irão ficar fixos, sendo que os pilotos que se classificarem do 1º ao 14º lugar, ficarão na Fase Campeão e os pilotos situados entre o 15º e 28º ficarão no grid de Manutenção

Todos os grids terão o limite máximo de 14 pilotos

4. Reinscrição dos pilotos da Temporada 1

O Campeonato Portugal GT irá ter 140 pilotos participantes, desses 140 a primazia será dada aos anteriores participantes da edição anterior, excluindo os que foram eliminados por limite de faltas na edição de 2025

Os pilotos vindos da anterior edição terão que reconfirmar a sua participação para a edição de 2026, será colocado um formulário ao dispor dos mesmos de 3 a 8 Dezembro

5. Novas Inscrições

Todos os pilotos que queiram participar terão de fazer a inscrição no Link disponibilizado no servidor do Discord, todos os pilotos terão de fornecer o seu Nome, Id PSN, e também o seu Nome/NickName que utiliza no Discord para ter a inscrição valida

6. Calendário

3 a 8 Dezembro:	Reinscrições
3 a 14 Dezembro:	Inscrições abertas novos pilotos
17 a 19 Dezembro:	Tomada de Tempos
21 de Dezembro:	Divulgação dos resultados da Tomada de Tempos
22 Dezembro:	Divulgação do Combos
22 a 27 Dezembro:	Doações dos pilotos pela participação
28 Dezembro:	Lançamento das Divisões Finais

1ª Fase – Fase Regular

12 a 16 Janeiro:	1ª Ronda do Campeonato (1 Corrida)
2 a 6 Fevereiro:	2ª Ronda do Campeonato (2 Corridas)
2 a 6 Março:	3ª Ronda do Campeonato (1 Corrida)

2ª Fase - Apuramento de Campeões e Manutenção

6 a 10 Abril:	4ª Ronda do Campeonato (1 Corrida)
4 a 8 Maio:	5ª Ronda do Campeonato (1 Corrida)
1 a 5 Junho:	6ª Ronda do Campeonato (1 Corrida)

Somente após o término das reinscrições e das novas inscrições, poderemos saber o número de vagas existentes para os novos pilotos a entrarem para as divisões do CPGT.

7. Valor de Participação - Playstation

Aos pilotos que conseguirem o apuramento para a 2ª edição do Campeonato Portugal GT terão um valor de doação:

12 Rodas = terão direito a participação + medalha de lembrança

Todos os Pilotos que fizerem a doação irão automaticamente ficar inscritos num sorteio final que irá dar como prémio uma máquina ARCADE e uma PLYSTATION 5





ATENÇÃO os pilotos que não completarem pelo menos 5 Rondas serão excluídos do sorteio.

8. Tomada de Tempos

A Tomada de tempos, vai atribuir as vagas em aberto para se juntarem aos já participantes no campeonato de Portugal de GT7

Poderão participar todos os pilotos residentes em Portugal ou Portugueses residentes no estrangeiro, quer estejam associados a qualquer equipa ou que corram em nome individual

Na Tomada de Tempos serão somadas as 3 melhores voltas de cada piloto em 5 voltas possíveis.

Não é permitida a ida á box durante a tomada de tempos.

O conde de ar estará descativado e não é permitido ir á box

Detalhes da tomada de tempos:

- Circuito: Kyoto Driving Park – Yamagiwa + Miyabi
- Carro: Ferrari GT3`23
- Clima: S01 - Tarde
- Modo condições iguais: Sim
- Desgastes: Pneus X1, Sem consumo Combustível
- Composto obrigatório: Suaves
- Danos Leves
- Cone Desactivado

9. Estrutura de cada Divisão

1ª Fase

Todas as divisões terão 2 series: A e B de 14 pilotos cada, estes pilotos serão colocados nas divisões da seguinte forma:

O Grid para a 1ª ronda será mediante a classificação da temporada anterior

Após a 1ª ronda, os grids serão definidos pela classificação, colocando os pilotos Impares no Grid A e os pilotos Pares no Grid B

Apesar de haver sempre 2 grids diferentes, a classificação será penas uma, havendo uma classificação geral do 1º ate ao 28º posto

2ª Fase

Terminada a 1ª fase os Grids passarão a ser fixos

Do 1º ao 14º posto transitam para o Grid campeão/promoção da Divisão

Do 15º ao 28º transitam para o Grid Manutenção da Divisão

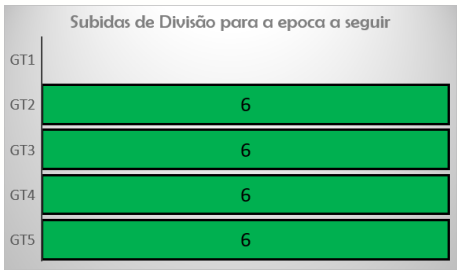
Nesta 2ª fase a tabela de classificação de cada Divisão continuará a ser única: do 1º ao 28º classificado, contudo as pontuações dos grids serão diferentes, os pilotos do grid Promoção terão uma tabela com mais pontuação que os pilotos do grid manutenção, poderão consultar as tabelas no Poto XX

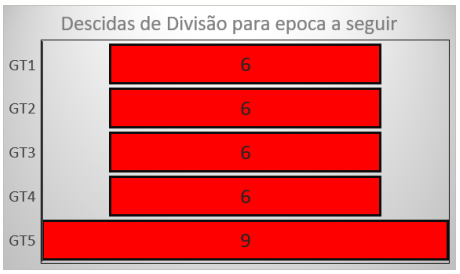
Exemplo 1: um piloto que tenha ficado na fase de subida, mas que não faça as últimas corridas da 2ª parte do campeonato está sujeito a ficar em lugar de descida.

Exemplo 2: um piloto que fique em 15º e corra ma fase promoção se obter bons resultados poderá conseguir subir alguns lugares e terminar o campeonato dentro do top10.

10. Apuramento Campeão + Subidas e Descidas

Haverá subidas e descidas de divisões após o término das 6 rondas





Finda a época se existirem desistências no campeonato, a vaga ficará para o primeiro piloto em zona de rebaixamento dessa mesma época, e assim sucessivamente, excluindo o caso da divisão GT5 onde os 9 últimos terão que fazer nova TT na época seguinte caso assim o entendam

11. Dias de Corrida + Stream

Cada ronda do campeonato será disputada durante a 1ª semana de cada mês, onde cada divisão terá o seu dia estipulado fixo, ou seja, haverá 2 corridas por dia:

- 2ª Feira – GT5 A e B
- 3ª Feira – GT4 A e B
- 4ª Feira – GT3 A e B
- 5ª Feira – GT2 A e B
- 6ª Feira – GT1 A e B

A administração ira transmitir uma corrida por dia, alternada ronda após ronda a serie transmitida, Exemplo: Ronda 1 stream da GT1 A e na Ronda 2 será a GT1 B, caso seja possível realizar mais que uma stream por dia, toda a comunidade será informada

12. Designs + Publicidade Obrigatória

Será divulgado no Discord os decalques obrigatórios referentes ao CPGT e também os decalques dos nossos patrocinadores desta edição de 2026, será colocado um exemplo que deverão ter como referência para os vossos designs.

Não haverá qualquer restrição nos designs dos carros, contudo pede-se que sejam responsáveis na criação dos designs e respeitem as publicidades obrigatórias

Não serão aceites qualquer tipo de “mensagens” negativas através dos designs, podendo ser desqualificado da corrida ou expulso do campeonato

13. Combos

Os detalhes completos dos COMBOS (Circuito+Carro+Desgastes) serão divulgados no dia 22 dezembro no Discord, mas podemos adiantar já alguma informação que podem ver em baixo:

- Ronda1 - Grupo 4 = Viper, Corvette ou Mustang
- Ronda 2 - Grupo 4 = Megane Trophy, Alfa 4 ou Cayman
- Ronda 3 - Grupo 3 = GTR 18, WRX ou Lancer
- Ronda 4 - Grupo 3 = Mclaren, Renault ou RCZ
- Ronda 5 - Grupo 2 = GTR 08, Lexus ou MSX 08
- Ronda 6 - Grupo 1= Peugeot HDI, Audi TDI ou Toypta TS030

ATENÇÃO Devido ao facto de o jogo estar com contantes atualizações, as definições para cada combo (clima, desgastes/consumos e pneus) podem vir a sofrer alterações durante o campeonato

14. Pontuações

1ª Fase – Igual para todas as divisões

Posição	Pontuação	Posição	Pontuação
1º	15 Pts	8º	7 PtS
2º	13 PtS	9º	6 PtS
3º	12 PtS	10º	5 PtS
4º	11 PtS	11º	4 PtS
5º	10 PtS	12º	3 PtS
6º	9 PtS	13º	2 PtS
7º	8 PtS	14º	1 PtS
Pole Position	+1 Ponto		
Volta mais RáPIDA	+1 Ponto		

2ª Fase – Promoção/Campeão

Posição	Pontuação	Posição	Pontuação
1º	25 Pts	8º	17 PtS
2º	23 PtS	9º	16 PtS
3º	22 PtS	10º	15 PtS
4º	21 PtS	11º	14 PtS
5º	20 PtS	12º	13 PtS
6º	19 PtS	13º	12 PtS
7º	18 PtS	14º	11 PtS
Pole Position	+1 Ponto		
Volta mais RáPIDA	+1 Ponto		

2ª Fase – Manutenção

Posição	Pontuação	Posição	Pontuação
1º	15 Pts	8º	7 PtS
2º	13 PtS	9º	6 PtS
3º	12 PtS	10º	5 PtS
4º	11 PtS	11º	4 PtS
5º	10 PtS	12º	3 PtS
6º	9 PtS	13º	2 PtS
7º	8 PtS	14º	1 PtS
Pole Position	+1 Ponto		
Volta mais RáPIDA	+1 Ponto		

ATENÇÃO

Pilotos que <u>não compareçam ás corridas na 2ª fase do campeonato,</u> mesmo com justificação serão penalizados com a **perda de 2 pontos**

15. Critérios de desempate

Os Critérios de desempate serão:

1. Maior número de vitórias
2. Maior número de Pole Position
3. Maior número de voltas mais rápidas
4. Maior número de 2ºs Lugares
5. Maior número de 3ºs Lugares
6. Classificação na última corrida
7. Volta mais rápida na última corrida

16. Configurações de sala

Modo Sala	Conforme o COMBO	Pneus permitidos	Conforme o COMBO
Tipo de Corrida	Conforme o COMBO	Tipos de pneus permitidos	Conforme o COMBO
Clima Predefinido	Conforme o COMBO	Pneus Obrigatórios	Conforme o COMBO
Modo condições iguais	Conforme o COMBO	Nitro	Sem limitações
Hora do Dia	Conforme o COMBO	Utilização de karts	Não
Tipo de partida	Partida com falsa Partida	Troca de motor	Sem restrições
Grelha de partida	O mais rápido primeiro	Peças de afinações	Sem restrições
EdD/Afinação interditos	Sim	Ano (limite inferior)	Sem limitações
Opções de definições	Apenas Distribuição de Travões	Ano (limite superior)	Sem limitações
Impulso	Não	Transmissão	Sem restrições
Força do cone de ar	Activo	Aspiração	Sem restrições
Dano visível	Sim	Penalização por atalho	Forte
Danos mecânicos	GRAVES	Penalização por colisão com barreiras	Não
Desgaste de pneus	Conforme o COMBO	Corrigir percurso	Não
Consumo Combustível	Conforme o COMBO	Penalização por colisão com carros	Não
Velocidade de reabastecimento	3Litros por Segundo	Penalização por corte da faixa da box	Sim
Redução de aderência fora pista	Real	Transparecia durante a corrida	Não
Atraso no final da corrida	180 Segundos	Regras das Bandeiras	Sim
Nº mínimo de paragens na box	Conforme o COMBO	Assistência de Contrabrecagem	Indisponível
Sistema de ultrapassagem	Padrão	Controlo ativo de estabilidade	Indisponível
Filtrar por categoria	Conforme o COMBO	Assistência de linha de condução	Indisponível
Limite de PP	Sem limitações	Controlo de tração	Sem limitações
Potencia máxima	Sem limitações	ABS	Sem limitações
Peso mínimo	Sem limitações	Condução automática	Indisponível

- Qualificação sem desgastes
- Proibidos compostos de pneus diferentes por eixo

ATENÇÃO – Caso
aconteça, que após o final da corrida seja detetado alguma configuração da sala estar errada, lembramos que a sala irá estar sempre Igual para todos os pilotos, é dever do host verificar se a sala está correta mas também de cada piloto.

ATENÇÃO – Devido ao facto de o jogo estar com contantes atualizações, as definições das salas poderão ser alteradas durante o campeonato.

17. Participação

Solicitamos que todos os pilotos que sejam os mais assíduos possíveis, caso não possam participar em alguma corrida, deverão informar a organização o mais antecipadamente possível.

É obrigatória a presença em sala 10 min antes de começar a corrida, caso o piloto não esteja em pista as 22:00 a corrida começa sem o mesmo.

FALTAS DE COMPARÊNCIA

Na 2ª falta de comparência sem justificação serão retirados do campeonato.

Na 3ª falta de comparência mesmo justificada serão retirados do campeonato.

18. Colégio de comissários

Existirá um **PRE-COLÉGIO** que decidirá se a queixa será ou não apresentada ao colégio de comissários.

Cada piloto será responsável pelo envio da queixa, tendo de cumprir os requisitos obrigatórios do formulário.

Terão o formulário á disposição até 24 Horas após o término da corrida.

Deverão enviar no formulário:

- Pilotos envolvidos
- Breve descrição do incidente
- 2 Vídeos com a vista de cima de ambos os carros com telemetria ativa

Não haverá pedido de defesa sobre os incidentes, a não ser que o colégio o peça

Após as decisões dos comissários, estas não deverão ser questionadas, o colégio de comissários será isento.

O colégio de comissários é eleito pela organização e será totalmente independente nas decisões que tomar, a organização será alheia a qualquer decisão tomada pelo colégio de comissários.

A organização poderá solicitar ao colégio de comissários alguma situação que ache que deva ser revista.

ATENÇÃO Somente os pilotos que terminam as corridas têm o direito de enviar incidentes de corrida para analise dos comissários.

PENALIZAÇÕES

REPREENSÃO VERBAL

PENÁLIZAÇÕES LEVES = -2 pontos

PENÁLIZAÇÕES MÉDIAS = -3 pontos

PENÁLIZAÇÕES GRAVES = -4 pontos

PENÁLIZAÇÕES MUITO GRAVES = -7 pontos

PENÁLIZAÇÕES EXTREMAS = Expulsão

19. Prémios

Graças ao valor das doações e também ao apoio dos patrocinadores, haverá prémios para todas as divisões:

Premiação para a Divisão GT1

1º classificado: 100 rodas + Troféu
2º classificado: 80 rodas + Troféu
3º classificado: 60 rodas + Troféu
4º classificado: 40 rodas
5º classificado: 30 rodas
6º classificado: 20 rodas

Premiações das Divisões GT2

1º classificado 60 Rodas + Troféu
2º classificado 40 Rodas + Troféu
3º classificado 25 Rodas + Troféu

Premiações das Divisões GT3

1º classificado 45 Rodas + Troféu
2º classificado 30 Rodas + Troféu
3º classificado 20 Rodas + Troféu

Premiações das Divisões GT4

1º classificado 30 Rodas + Troféu
2º classificado 20 Rodas + Troféu
3º classificado 15 Rodas + Troféu

Premiações das Divisões GT5

1º classificado 25 Rodas + Troféu
2º classificado 15 Rodas + Troféu
3º classificado 10 Rodas + Troféu

Estes valores poderão sofrer alterações caso não existam as 140 vagas inscritas.

20. Fair Play

Pede-se a todos os pilotos e equipas que tenham o máximo de **FAIR PLAY** possível, e que acima de tudo, se possam divertir ao máximo nesta competição.

21. Conecções / Internet

TESTE DE LARGADA
Será opcional fazer teste de largada, será o host a decidir se o faz ou não.

LAG / BUG
Caso algum piloto tenha LAG ou BUG será pedido ao piloto para reiniciar a sua ligação à internet e PS. Caso se verifique LAG ou BUG em mais pilotos, será aberta uma nova sala.
Se o LAG persistir durante a qualificação mesmo após o reinício de sala e internet será pedido ao piloto em questão que abandone a sala.

22. Quedas de sala / Interrupção da corrida

Em caso de falha da sala (a salar ir abaixo) ou interrupção da corrida, o HOST tomará uma das seguintes ações, dependendo do momento em que a interrupção ocorra e da posição do 1o classificado na pista naquele momento:

- Entre 0% e 20% da corrida completa: A corrida será reiniciada completamente.
- Entre 20% e 50% da corrida completa: Os pilotos serão obrigados a respeitar a regra dos pneus da corrida.
- Entre 50% e 80% da corrida completa: Não haverá obrigatoriedade de usar compostos de pneus específicos.
- Mais de 80% da corrida completa: Os resultados serão apurados e a corrida será considerada encerrada.

A corrida irá ser reiniciada com o número de voltas em falta, com exceção de não ter ultrapassado os 20% da corrida ou já tenha ultrapassado os 80%.

Independentemente do procedimento escolhido, o reinício da corrida será feito com partida lançada, ou seja, os carros já estarão em movimento quando a corrida recomeçar.

23. Anulação da Corrida

Caso não seja MESMO possível realizar a corrida e tenha de ser adiada, esta será remarcada automaticamente para o 1º dia útil da semana seguinte.

24. Regras de Sala / Lobby

A sala/lobby será aberta 25/30 minutos antes da hora da Corrida.
Pilotos que tenham problemas no arranque da corrida terão de abandonar a corrida.

A organização poderá pedir ao piloto para se retirar da mesma caso os problemas sejam persistentes.

O chat em corrida não será permitido. Caso aconteça, o piloto será avisado caso volte a ser reincidente perderá 5 pontos na classificação geral.

Após o término da corrida, os três primeiros classificados terão de entrar no grupo de áudio do campeonato para serem entrevistados pelo HOST.

25. Regras de Corrida

CORRIDA LIMPA

Conduzir de forma limpa, significa que não deve haver cortes de curvas ou de pista de forma a ganhar tempo, evitando sempre o contacto com outros carros/pilotos.

Entendemos que erros e acidentes podem acontecer, mas é dever de todos os pilotos fazerem o melhor para garantir corridas limpas.

Caso sejam culpados por uma colisão grave que prejudique algum piloto, é provável que sejam penalizados pela Organização e pelo colégio de comissários.

Provocar deliberadamente uma colisão com outro carro resultará na expulsão do campeonato.

Sugerimos que, no caso de cometerem um erro responsável por causar um incidente com um oponente de pista, que tenham Fair Play e devolvem a posição caso a tenham ganho devido ao contacto

ULTRAPASSAGEM e DEFESA

Tentem sempre ultrapassagens limpas, lembrem-se que a corrida não acaba no fim da 1ª curva ou volta e, sendo o carro de trás a efetuar a manobra é da responsabilidade do próprio piloto não entrar em contacto com o carro da frente.

O excesso de mudanças de direção não é permitido, apenas poderá efetuar uma (1) mudança de trajetória na defesa da tentativa ultrapassagem.

PITS STOP

O jogo cuida dos pits stops, não há limite de velocidade na entrada, no entanto, é importante estarem atentos á saída das boxes, sairão a uma velocidade mais baixa e outros carros poderão se aproximar muito rapidamente devido a estarem em voltas rápidas.

COMPORTAMENTO

Se estiverem envolvidos em algum incidente na pista, não reajam exageradamente, sabemos que pode ser frustrante, mas é essencial ficar calmo e seguir em frente com a corrida.

Perder devido a Erro ou Imprudência de outro piloto não é desculpa para haver retaliações ou ações contra o regulamento.

Se algum piloto fizer algo que achem que é contra o regulamento ou apresentem uma conduta impropria, informem a organização após a corrida.

Caso estejam a ter uma corrida má, não tenham atitudes desnecessárias, devem de aceitar que algumas corridas correrão melhor que outras.

26. Assuntos não regulamentados

Caso durante a temporada surjam situações em que não estejam previstas no regulamento, a administração tem o poder de decidir sobre o sucedido, e consequentemente acrescentar ao regulamento existente um novo ponto sobre a tema.

27. Atualização do Regulamento

Devido ao facto de o jogo estar com contantes atualizações, a administração poderá alterar qualquer definição/regra dos combos já definidos.

A organização tem o poder de ir atualizando o regulamento sempre que possível para que as corridas possam ser o mais justas e competitivas possíveis, quando isso acontecer, os pilotos serão sempre informados dos pontos adicionados ou alterados.

28. Administração

André Magno, Joel Araújo, Tony da Silva, Nuno Ribeiro, Manuel Santos, André Dias e David Escórcio

Elementos da organização: Alexandre Magalhães e Tiago Sá